

KORVPALLIREEGLITE MUUDATUSED SÜGIS 2018

Allpool olevad tekstid kajastavad reeglite muudatuste põhimõtteid, kuid neid ei kuvata sõna-sõnalt sellisena uutes ja ajakohastatud ametlikes korvpallireeglites, mis on saadaval augustis 2018.

Punkt 4 – Võistlusriietus – muu varustus

Muudatuse põhjus

Et vähendada võistlusriiete juures kantava muu varustuse piiranguid ning, et nende kandmine ei kahjustataks mängu imagot.

Uus reegel

Kogu muu varustus* peab kogu võistkonnal olema ühte värvi**

- *Küünarvarre/jala elastsed sidemed, peapael, randme/käe pael
- ** Kogu kantav muu varustus peab olema ühte ja sama värvi

Punkt 17 – Audi sissevise

Muudatuse põhjus

Ennetada määruste rikkumisi audi sisse viske ajal ning mängu viivitust 2 viimasel minutil.

Uus reegel

17.2.8 – Kui mängukell näitab 2:00 minutit või vähem mängu neljandal perioodil ja igal lisaajal, siis audi sisseviskel ei tohi kaitse mängija liikuda ühegi kehaosaga üle piirjoonte, et takistada audi sisseviset. Kohtunikud peavad kasutama hoitavat žesti kui hoiatust audi sisseviske läbiviimisel. Määruste rikkumine peale hoiatust tuleb karistada tehnilise veaga.

A

ILLEGAL BOUNDARY
LINE CROSSING



Wave arm parallel to
boundary line

Punkt 24 – Põrgatamine

Muudatuse põhjus

Lubada rohkem vaatemängulisemat ja atraktiivsemat korvpalli.

Uus reegel

Põrgatamine on elusa palli liikumine väljakul, mille põhjustab palli valdav mängija seda visates, lüües vastu põrandat või veeretades põrandal.

Reeglitest kustutatakse: Sihilik palli viskamine vastu tagalauda loetakse põrgatamiseks.

Punkt 29 – 24 sekundit

Muudatuse põhjus

Lühendada aega, mil ründav võistkond saab sooritada pealeviset, kui võistkond on juba eesalast. See loob mängus rohkem võimalusi pealeviseteks.

Muudetud reegel

29.2.3 - Rünnakuaja kell tuleb tagasi lülitada, kui kohtunik oli peatanud mängu vea või määruste rikkumise (ka audi puhul) tõttu palli valdava võistkonna poolt. Nendel juhtudel, kui kohtunik on peatanud mängu vea või määruste rikkumise puhul palli valdava võistkonna poolt ning audisisseviske õigus kuulub vastasvõistkonnale. Siis:

- Kui audi sissevise sooritatakse võistkonna tagaalas, siis rünnakuaja kellale seatakse 24 sekundit
- Kui audi sissevise sooritatakse võistkonna eesalast, siis rünnakuaja kellale seatakse 14 sekundit.

29.2.4 - Kui mängukell näitab 2:00 minutit või vähem mängu neljandal perioodil ja igal lisaajal, siis võistkond, kellel on õigus saada järgnev palli valdamine, võtab minutilise mõtlemisaja (time-out), siis sellel treeneril on õigus otsustada, kas järgnev audi sissevise sooritatakse audi sisseviske joonelt kohtunike laua vastast võistkonna eesalast või võistkonna tagaalas.

Juhul, kui audi sissevise sooritatakse audi sisseviske joonelt kohtunike laua vastas eesalast, siis rünnakuaja kell seatakse järgnevalt:

- Kui rünnakuaja kellal on 14 sekundit või rohkem, hetkel kui mäng peatatakse, siis rünnakuaja kellale seatakse 14 sekundit
- Kui rünnakuaja kellal on 13 sekundit või vähem hetkel kui mäng peatati, siis rünnakuaja kella ümber ei lülitata ning mäng jätkub selle ajaga, mis rünnaku aja kellal oli mängu peatamise hetkel

Punkt 35 – Kahepoolne viga

Muudatuse põhjus

Lihtsustada vea printsiipi nendes situatsioonides, kui kaks vastasmängijat teevad peaaegu üheaegselt teineteisele vea

Uus reegel

35. Kahepoolne viga

35.1 Määratlus

35.1.1 Kahepoolne viga esineb siis, kui kaks vastasmängijat teevad peaaegu üheaegselt teineteisele vea.

35.1.2 – Arvestama 2 viga kahepoolse veana, siis järgmised tingimused peavad olema:

- Mõlemad vead on mängijate vead
- Mõlemad vead sisaldavad füüsilist kontakti
- Mõlemad vead on 2 vastasmängija vahel, kes teevad vea üksteisele
- Mõlemal veal on samavääre karistus

Punkt 36 – tehniline viga

Muudatuse põhjus

Vältida topelt karistamist tehnilise vea määramisel ning hoida tasakaalu pallita ja palliga võistkondade suhtes

Uus reegel

Kui tehniline viga määratakse, siis karistuseks on 1 vabavise. Pärast vabaviset jätkab mängu võistkond, kes valdas palli või omas õigust mängu jätkamiseks tehnilise vea vilistamise hetkel.

Punkt 46 – Vanemkohtunik: kohustused ja õigused/IRS

Muudatuse põhjus

Lisatakse 3 mänguolukorda, mida saab mängu ajal IRS järgi vaadata

Uus reegel

46.12 – Mängu viimased 2:00 minutit

- Kas palli sulustamine või tõkestamine oli vilistatud korrektselt

Igal mängu hetkel

- Mööda läinud viskel vilistatud vea korral võivad kohtuniku kasutada IRS süsteemi, et määrata kas tuleb anda 2 või 3 vabaviset
- Kas isiklik, ebasportlik või diskvalifitseeriv viga oli määratud korrektselt ning vajadusel võivad kohtunikud IRS vea vaatamise tulemusel vea iseloomu muuta kas kergemaks või raskemaks.

Punkt 50 – Rännakuaja kella operaator: kohustused

Muudatuse põhjus

Kui pall jääb rõnga ja laua vahele kinni, siis seda loetakse nüüd nii, et pall on rõngast puudutanud.

Uus reegel

Kui elus pall jääb rõnga ja laua vahele kinni, siis see on hüppepalli olukord ning mäng jätkub kohtunike aual asuva „noole“ järgi. Kuna pall puudutas rõngast, siis rünnakuaka kellale tuleb seada 14 või 24 sekundit.

Audi sissevise peale ebasportliku ja diskvalifitseerivat viga

Muudatuse põhjus

Hoida mängus tempot ja luba rohkem rünnakuid, mis võib viia rohkemate punktide viskamiseni mängus. Samuti see aitab vähendada keerukaid olukordi, mis võivad tekkida audi sisseviskega keskjoonelt.

Muudetud reegel

- Kõik audi sissevisked, mis on osad ebasportlikust ja diskvalifitseerivast veast, tuleb sooritada audi sisseviske joonelt kohtunike laua vastast võistkonna eesalast.
- Kõik audi sissevisked, mis jätkavad mängu peale kaklust tuleb sooritada audi sisseviske joonelt kohtunike laua vastast võistkonna eesalast.
- Kõikidel juhtudel rünnakuaja kellale seatakse 14 sekundit.

B- mängu protokoll

Muudatuse põhjus

Selgitada, milla treenerile määratud tehnilise vea korral on karistused 1 või 2 vabaviset.

Muudetud reegel

Vabavisete arv antakse järgnevalt:

- Kui veaks on abitreeneri, mänguvõime minetanud mängija või võistkonda saatva isiku, samuti lahkude pingi alast kakluse situatsioonis, siis tehniline viga määratakse treenerile ning karistuseks on 2 vabaviset.